







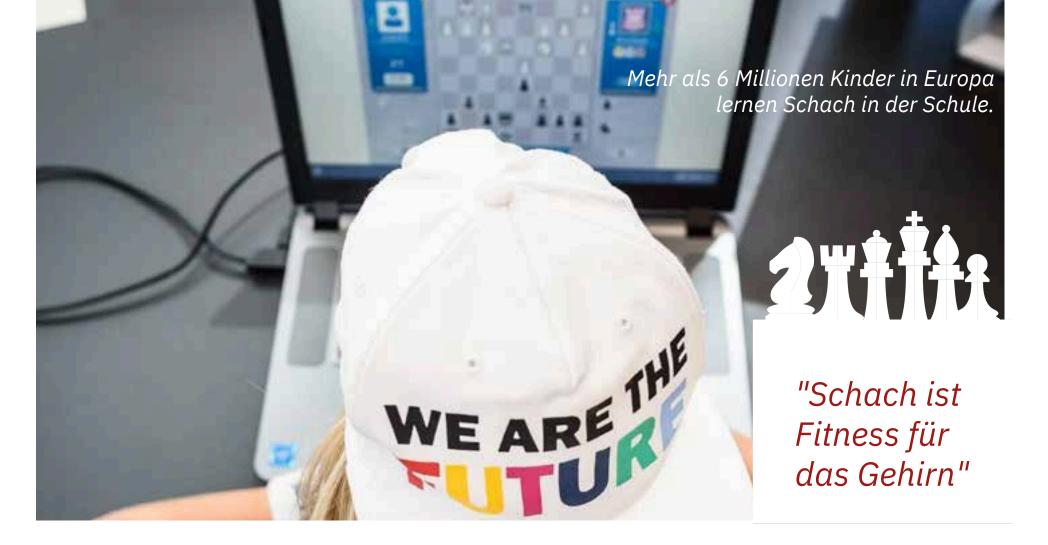
Das Schachlernen von heute

Chessity ist die erste intelligente digitale Methode mit einer kompletten, personalisierten Lernlinie für Schach. Die Plattform kombiniert digitale Intelligenz mit didaktischer Qualität, um das Schachlernen zu einem Vergnügen zu machen.

Chessity ist sehr zugänglich, egal ob Sie Erfahrung und Affinität zum Schach haben oder nicht. Die Schüler arbeiten sofort eigenständig. Für Sie als Lehrkraft kostet es kaum Zeit.

Mehr als 1750 Schulen

Bereits über 1750 Schulen und 75.000 Schüler nutzen Chessity, um Schach zu lernen.



EUROPÄISCHES PARLAMENT: GEBT ALLEN KINDERN IN DER SCHULE SCHACHUNTERRICHT

Warum Schach in der Schule?

Immer mehr Schulen beginnen mit Schachunterricht oder möchten dies gerne tun. Schach in der Schule ist längst nicht mehr nur etwas für die Hochbegabtenklasse. Schachlernen bietet allen Kindern viele Vorteile.

In vielen Ländern ist Schach ein fester Bestandteil des Lehrplans. Auch in den Niederlanden steigt die Zahl der Schulen, die Schachunterricht anbieten, schnell an.

Schach bietet alle Vorteile des spielerischen Lernens. Kinder finden Schach spannend und üben dabei spielerisch ihre Konzentrationsfähigkeit. Sie lernen, mit Rückschlägen und Niederlagen umzugehen, und erfahren, wie wichtig es ist, zuerst nachzudenken, bevor man handelt – eine wichtige Lebenskompetenz!

Die pädagogischen Vorteile von Schach sind zahlreich und vielfältig und werden immer wieder durch wissenschaftliche Forschung belegt. Kinder, die in der Schule Schach lernen, erzielen bessere Noten, beteiligen sich aktiver am Unterricht und passen besser auf.

Und das ist noch nicht alles. Schach in der Schule ist ein ideales Mittel, um klassenübergreifend an einer positiven Schulkultur zu arbeiten. Das Spiel lehrt Kinder, sich in andere hineinzuversetzen und die Konsequenzen ihres eigenen Verhaltens zu erkennen.

Schach ist ein Fest, zu dem alle eingeladen sind. Unterschiede in Alter, Geschlecht und Herkunft werden überbrückt in einer Aktivität, an der jeder Freude hat.



21st-century skills mit Schach entwickeln

Schach fördert spielerisch die Fähigkeiten der Zukunft. Das Spiel enthält in seinem spezifischen Charakter eine Vielzahl an Kompetenzen des 21. Jahrhunderts. Ihre Schüler lernen, kritisch und kreativ zu denken, denn jeder Zug erfordert eine Problemlösung.

Um Schach zu spielen, müssen Ihre Schüler vorausdenken, Handlungen visualisieren und Wissen in neuen Situationen anwenden. Schach lehrt sie, Probleme strukturiert anzugehen und Lösungen logisch zu begründen. Computational Thinking ist eine essenzielle Fähigkeit für Schachspieler.

Spielerisch üben Kinder das Analysieren, Planen und Ausführen. Ein unerwarteter Zug des Gegners? Dann müssen Ihre Schüler flexibel sein und ihre Pläne anpassen. Das digitale Lehrmaterial von Chessity ist so entwickelt, dass die Schüler ein breites Spektrum an 21st-century skills trainieren. Chessity passt perfekt in den MINT-Unterricht.

Schach und das Kindergehirn: eine goldene Kombination

Schach ist äußerst gut für die Entwicklung des jungen Gehirns.

In einem Kindergehirn, das durch Schach herausgefordert wird, entstehen:

- neue Blutgefäße
- neue Neuronen (Nervenzellen)
- mehr Synapsen (Kontaktstellen)

Kinder, die Schach lernen, profitieren ihr Leben lang davon. Durch die erhöhte Komplexität ihres Gehirns können sie Probleme schneller lösen und werden kreativer im Denken. Zudem bilden die extra gebildeten Synapsen eine Reserve für später: Denksportarten wie Schach schützen uns im Alter beispielsweise vier Jahre lang vor Alzheimer.

Kein Wunder, dass Prof. Dr. Erik Scherder, international anerkannter Experte für Neuropsychologie, ein leidenschaftlicher Befürworter von Schach in der Schule ist:

"Schach fügt etwas hinzu, das in Mathe und Sprache nicht enthalten ist. Lasst das Schach parallel und aus eigener Kraft seinen Platz im Lehrplan finden. Die Herausforderung liegt gerade in der Neuheit des Schachs."



Schach an jeder Grundschule

Früher war Schachunterricht nur möglich mit einem Lehrer, der Schachkenntnisse hatte, oder mit einem engagierten Freiwilligen.

Jetzt gibt es Chessity.

Die komplette Schachplattform, die künstliche Intelligenz mit didaktischer Qualität und Adaptivität kombiniert.

Chessity macht Schachunterricht einfach und unterhaltsam. Für jede Schule, für jeden Lehrer und für alle Schüler.



HÖHERE DENKFÄHIGKEITEN

Die Bloom'sche Taxonomie klassifiziert Denkfähigkeiten der Lernenden in sechs Ebenen, die hierarchisch von einfach bis komplex geordnet sind. Die niedrigeren Denkfähigkeiten und -prozesse sind "Erinnern", "Verstehen" und "Anwenden". Die höheren Denkfähigkeiten sind "Analysieren", "Bewerten" und "Kreieren".

Bei einer umfassenden Lernaktivität werden idealerweise mehrere dieser Ebenen angesprochen. **Schach fordert alle sechs Ebenen** und ist somit besonders geeignet, um spielerisch höheres Denken zu entwickeln.



Schach ist eine fantastische und unterhaltsame Möglichkeit für Kinder, ihre **exekutiven Fähigkeiten** zu stärken. Exekutive Gehirnfunktionen bestimmen maßgeblich den schulischen Erfolg und sind im Erwachsenenalter unverzichtbar, um gut in der Gesellschaft zu funktionieren.

"Es ist wie im Fitnessstudio. Je mehr Sie Ihre exekutiven Funktionen trainieren, desto besser werden Ihre Fähigkeiten. Denn es hilft, die neuronalen Verbindungen in Inhrem Gehirn



DALTONSCHULE IN DRIEBERGEN BRINGT ALLEN KINDERN SCHACH BEI

"Schach gehört einfach zu unserer Schule"



An der Grundschule De Valkenheuvel in Driebergen (Niederlande) lernen alle Schüler im Alter von 6 bis 12 Jahren mit Chessity Schach. "Wir finden Schach sehr wichtig und sehen in Chessity einen enormen Mehrwert", erzählt Francisca Reimert, Lehrerin der ältesten Schüler. "Die Kinder erwerben damit Fähigkeiten, die sie später im Leben benötigen werden."

Schach? Frau Reimert kann selbst kaum einen Bauern bewegen. Dennoch ist sie eine treibende Kraft hinter dem Schachunterricht, den alle Kinder an der Schule in Driebergen erhalten. Es begann mit einer Kollegin, die Chessity mit ihren Schülern einsetzte. "Als ich das Programm zum ersten Mal kennenlernte und sah, wie begeistert die Kinder damit lernten, wurde mir klar: Dieses Programm bietet so viel mehr. Es sollte allen Kindern zugutekommen."

DIENSTAG, SCHACHTAG

Seitdem ist der Dienstag der feste Schachtag an der De Valkenheuvel Schule. An diesem Tag müssen alle Kinder mit Chessity Schach spielen. An den anderen Tagen ist Chessity eine freie Wahl. Wenn die Kinder ihre Aufgaben auf der Aufgabenkarte erledigt haben, dürfen sie entscheiden, ob sie mit Chessity arbeiten möchten. "Das eine Kind kommt vielleicht

nur zwei oder drei Mal pro Woche dazu oder hat andere Interessen", erzählt Francisca, "ein anderes entscheidet sich zehn Mal pro Woche für Schach."

"Die Kinder finden das Programm wirklich großartig. Sie sehen es nicht unbedingt als Schachlernen, sondern vor allem als Spielen. Gleichzeitig erkennen sie auch, dass sie im weiteren Sinne viel von dem Programm lernen. Sie entwickeln Fähigkeiten wie kreatives Denken, lösungsorientiertes Denken und eine neue Perspektive auf eine Situation. Das gibt den Kindern so viel zusätzlich. Das Tolle ist, dass sie das selbst auch erleben."

NACHBARSCHULE VOLLER VIELFALT

Valkenheuvel ursprünglich katholische ist eine Nachbarschaftsschule. Es ist immer noch eine Nachbarschaftsschule, aber auch eine Schule, für die sich Eltern außerhalb des Viertels ganz bewusst entscheiden. "An unserer Schule sind viele Kinder der zweiten und dritten Generation marokkanischer und türkischer Herkunft, aber gleichzeitig wählen auch hochgebildete Expats und Eltern von hochbegabten Kindern die Valkenheuvel." Hinzu kommt, dass die Schule Flüchtlingskinder in einer speziellen Sprachklasse aufnimmt, was deutlich macht, dass die 110 Schüler eine sehr gemischte Schulpopulation bilden.

Frau Reimert kann das in vollen Zügen genießen. "Unsere Schule steht mitten in der Gesellschaft. Das ist unglaublich wertvoll, sowohl für uns als Personal als auch für die Schüler. Natürlich ist es auch eine Herausforderung, all das gut



Mit demselben Stolz erzählt sie von den Schülern der 5. Klasse, die das Finale der Niederländischen Schulschachmeisterschaft erreicht haben. "Sie haben erst letztes Jahr angefangen, Schach zu lernen, und dieses Jahr standen sie schon im Finale der Meisterschaft. Das finde ich so besonders!"

MEHR ALS NUR SCHACH

De Valkenheuvel hat sich ganz bewusst dafür entschieden, Schach als Pflichtfach für die Schüler anzubieten. "Schach gibt den Kindern unglaublich viel. Sie erlernen damit die Fähigkeiten, die sie später im Leben brauchen werden."

Mit voller Überzeugung hat sich die Schule für Chessity entschieden. Francisca empfiehlt es allen Schulen. "Ich kann eigentlich keinen einzigen Grund finden, warum eine Schule nicht Chessity wählen sollte. Das Programm bietet so viel mehr als nur Schach. Chessity ist ein großartiges Werkzeug, um digitale Fähigkeiten, kreatives Denken und lösungsorientiertes Arbeiten zu erlernen. Das ist ein enormer Mehrwert. Was wir auch toll finden, ist, dass die Kinder mit Chessity auf eine

Aber Schulen sind unterschiedlich, Lehrer sind unterschiedlich – gibt es wirklich keine Situationen, in denen Chessity nicht geeignet ist?

sehr spielerische Weise Schach lernen."

Francisca lässt die Frage kurz auf sich wirken. Dann, nach einer kurzen Stille: "Nein, ich kann mir nicht vorstellen, dass eine Schule sagen würde, dass sie es nicht nutzen möchte. Ja, tut mir leid, ich bin wirklich sehr begeistert von dem Programm."

Als Lehrerin der 8. Klasse merkt sie täglich, wie das Arbeiten mit Chessity ihren Schülern in ihrer Entwicklung hilft. "In den oberen Klassen investieren wir viel Zeit darin, zu vermitteln, wie 'Lernen' funktioniert, auch als Vorbereitung auf die weiterführende Schule. Das finde ich auch in Chessity wieder. Durch das Programm bekommen die Kinder wirklich Einblicke darin, wie sie lernen. Das spiegeln sie auch in ihren Rückmeldungen und Geschichten wider. Deshalb finde ich Chessity ein großartiges Hilfsmittel, um genau dafür eingesetzt zu werden."

KEIN DIGITALER VORREITER

Obwohl Chessity eine führende Rolle in der
Entwicklung von innovativem digitalem
Unterricht spielt, ist De Valkenheuvel keine
digitale Vorreiterschule. "Wir gehen als Schule
erst vorsichtig mit der Digitalisierung um",
erzählt Francisca, selbst eine große
Befürworterin von digitalem Unterricht.

Nutze die Kraft der künstlichen Intelligenz

Als Lehrkraft möchten Sie Ihren Schülern so viel wie möglich mit auf den Weg geben. Schach, ja das wäre toll, aber wie? Es gibt so viel zu lernen, und die Zeit ist begrenzt. Und vielleicht können Sie selbst nicht (so gut) Schach spielen... Erkennen Sie sich darin wieder?

Dürfen wir Ihnen **Chessto** vorstellen, **das smarte Roboterchen voller künstlicher Intelligenz**. Dank dieser innovativen Technologie können auch Sie mühelos Schachunterricht geben, ohne dass es Sie zusätzliche Zeit kostet.

Das macht Chessto alles (und Sie müssen dies nicht tun):

- > personalisierte, gesprochene Anweisungen
- > direkte, ausführliche Rückmeldungen, maßgeschneidert
- > Bereicherung und Unterstützung während des Lernens
- > wöchentliche persönliche Aufgaben verteilen ("spezielle Missionen")
- > just-in-time Prüfungen abnehmen
- > Fehleranalyse und adaptiver Übungsplan nach nicht bestandener Prüfung
- > den Schüler live während einer Schachpartie coachen
- > tägliche Online-Schachturniere

"Das liegt unter anderem daran, dass wir ein etwas älteres Kollegium haben. Für einige Kollegen war der Umstieg auf digitalen Unterricht ein großer Schritt."



Bis zum letzten Schuljahr gab es an der De Valkenheuvel Schule nur zwölf Computer und fünf iPads für alle Schüler. Dank der guten Erfahrungen mit Chessity hat die Schule das digitale Lernen stark ausgebaut. Nicht, weil Digitalisierung ein Selbstzweck für die Schule ist, sondern weil das Lehrerteam sie als gutes Werkzeug sieht. Fünfzig Chromebooks und zwanzig iPads wurden angeschafft, und die Lehrer arbeiten auch in anderen Fächern mit digitalen Methoden. "Wir Erwachsenen könnten vielleicht noch ohne auskommen", sagt Francisca, "aber für die Kinder ist die Entwicklung guter digitaler Fähigkeiten wirklich lebenswichtig."

KLASSE 8 GIBT UNTERRICHT FÜR KLASSE 3 UND 4

Nicht nur erteilt De Valkenheuvel erfolgreich Schachunterricht ohne die Hilfe einer Fachlehrkraft, sogar die regulären Lehrkräfte müssen nicht immer bei den Schachstunden aktiv eingreifen. Die Schüler der 3. und 4. Klasse werden nämlich von den Kindern der 8. Klasse unterrichtet. Sie führen sie in das Programm ein und helfen bei Fragen oder Problemen. Diese Arbeitsweise passt perfekt zum Daltonunterricht, in dem Zusammenarbeit einen hohen Stellenwert hat.



"Als Lehrkraft können Sie die Betreuung mit gutem Gewissen Chessto anvertrauen."



"Wir haben uns ganz bewusst für diesen Ansatz entschieden", sagt Francisca, die neben ihrer Rolle als Klassenlehrerin auch Dalton-Koordinatorin an der De Valkenheuvel ist. "Die Kinder lernen schon ein wenig, wie sie andere begleiten und coachen können. Natürlich können sie das nicht von heute auf morgen. Dabei haben wir die Kinder unterstützt. Jetzt wissen sie zum Beispiel, dass sie die richtige Antwort nicht vorsagen sollten und die jüngeren Kinder wirklich selbst nachdenken lassen müssen."

Das Schöne ist, dass durch das Schach viel mehr Zusammenhalt zwischen den Schülern der Unter- und Oberstufe an der De Valkenheuvel entstanden ist. Durch das Schach kennen sich die Kinder gut und wissen genau, wie jeder heißt. "Wenn jetzt ein Schüler aus der Oberstufe nach unten kommt, hört man oft ein begeistertes, "Hey, du bist mein Schachpartner!"

ELTERN SIND SEHR POSITIV

Auch die Eltern finden es im Allgemeinen sehr wertvoll, dass die Schule Schach anbietet. Gelegentlich fragt sich ein Elternteil, ob Schach wirklich sein muss. "Dann sind wir sehr bestimmt: Ja, das muss sein. Schach gehört an unserer Schule dazu, und dafür entscheiden wir uns ganz bewusst, weil wir es für wichtig halten."

Schach ist an der De Valkenheuvel zu einer Lebensweise geworden. Überall in der Schule stehen Schachbretter, und kürzlich veranstaltete die Schule sogar ein eigenes Schachturnier, an dem alle Schüler von der 3. bis zur 8. Klasse teilnahmen. Als ein Jahrmarkt stattfand, war es für die Schüler selbstverständlich, Schachbretter aufzustellen und sich herausfordern zu lassen. "Da kamen viele Väter und Großväter mit einem Gesichtsausdruck von "Wir werden sie schon besiegen", erzählt Francisca lachend. "Und was denken Sie? Kein einziger Erwachsener hat gegen die Kinder gewonnen! Ja, das hat schon Eindruck gemacht."

De Valkenheuvel war eine der ersten Pilotschulen für Chessity. Die Schule spielte eine wichtige Rolle in der frühen Phase der Entwicklung, als Chessity neue Software testete und die Ergebnisse der Schüler analysierte, um das Programm weiter zu verbessern.

Schachlernen ist ein Fest



Wenn Sie auf der Suche nach einer Lehrmethode sind, um Schach zu lernen, wollen Sie natürlich die beste Methode. Chessity wurde aus der Erkenntnis heraus entwickelt, dass intelligente Digitalisierung das mächtigste Werkzeug ist, um Kindern beim Lernen zu helfen und Lehrer zu entlasten. Vielleicht finden Sie es anfangs aufregend, aber Sie werden entdecken, wie einfach die Technologie es macht, ein Fach zu unterrichten, das Sie vielleicht selbst nicht beherrschen. Und das alles, ohne dass es Sie als Lehrer Zeit und Mühe kostet.

Und vielleicht das Allerwichtigste: Chessity lässt Sie erleben, wie viel Spaß es machen kann, etwas Neues zu lernen. Der Schachunterricht ist ein edukatives Fest für die ganze Klasse – für Schüler und Lehrer!

Chessity ist keine digitalisierte Version einer Papiermethode, sondern vollständig aus einem digitalen DNA heraus entwickelt. Selbstverständlich ist Chessity adaptiv und nutzt spielerisches Lernen, aber darüber hinaus verfügt es über eine

einzigartige, fortschrittliche künstliche Intelligenz. Dies macht Chessity zu einer der innovativsten Lehrmethoden weltweit, sowohl im Bereich des Schachunterrichts als auch allgemein.

SELBSTSTÄNDIG LERNEN MIT CHESSTO

Die Methode ist so gestaltet, dass Kinder ganz selbstständig und eigenständig Schach lernen können. Das geschieht spielerisch in einer attraktiven, kinderfreundlichen Online-Lernumgebung, die voller herausfordernder Minispiele steckt. Die Schüler erhalten dabei Unterstützung von dem sprechenden Roboter Chessto, einem virtuellen Schachlehrer. Er gibt personalisierte Schacherklärungen, hilft, wenn ein Schüler etwas schwierig findet, und motiviert sie, weiterzumachen.

Diese Art des Schachlernens mit Chessto stärkt die metakognitiven Fähigkeiten. Langfristig führt dies dazu, dass Schüler weniger von einem Lehrer abhängig werden und effektiver lernen.



Fertige Lernlinie, kein Aufwand

Sie können ohne Vorbereitung direkt mit dem Schachunterricht beginnen, auch wenn Sie selbst wenig oder gar keine Schachkenntnisse haben. Die Schüler finden sich sofort im Programm zurecht und bauen Schritt für Schritt ihre Schachfähigkeiten auf, mit mehr als 500 vollständigen Schachlektionen, einschließlich adaptiver gesprochener Anweisungen von Chessto und Videolektionen. Chessity ist eine vollständige Schachmethode mit einer durchgängigen Lernlinie, die vom Anfänger bis zum fortgeschrittenen Schulschachspieler reicht.



Lernen durch Tun

Schachlernen mit Chessity bedeutet vor allem, durch Tun zu lernen. Dadurch ist Chessity auch für Schüler mit Sprach- oder Lesedefiziten geeignet. Die Lehrtexte sind auf angepasste technische Lesestufen geschrieben, die der Leseentwicklung von Grundschulkindern entsprechen. Die Lesestufen reichen allmählich von M3 bis E7. Auch die gesprochenen Texte berücksichtigen das Sprachniveau der Schüler.



Schach ist ein Spiel, Lernen auch

Noch nie war Lernen so spannend! Gamifizierung ist das geheime Element, das dafür sorgt, dass Kinder es kaum erwarten können, wieder zu lernen. Lernen durch Spiele ist für Kinder äußerst attraktiv und steigert die Motivation. Mit spielerischem Lernen und Gamifizierung knüpft Chessity an die digitale Lebenswelt an, in der Kinder aufwachsen. Und es ist außerdem hocheffektiv.







Chessto hilft nicht nur beim Erlernen und Üben neuer Inhalte, sondern zeigt den Kindern auch, wie sie die besten Schachpartien spielen können. Während des Schachspiels coacht Chessto die Schüler mit Tipps und Ratschlägen, die auf ihrem persönlichen Schachniveau und Nutzungsdaten basieren. Diese Technologie ist in keiner anderen Lehrmethode verfügbar.

MOTIVATION FÜR JEDEN SCHÜLER

Kinder lernen am besten, wenn sie motiviert sind zu lernen. Chessity lässt die Schüler entdecken, wie viel Spaß Lernen machen kann. Die Schüler sind die Eigentümer ihres eigenen Lernprozesses und können sowohl linear als auch non-linear lernen. Die Methode nutzt Gamifizierung, die dazu anregt, viel zu üben, was zu hohen Lernerfolgen führt.

AB KLASSE 3

Chessity bietet eine durchgehende Lernlinie ab Klasse 3. Die Methode passt zu jeder Form von Unterricht, einschließlich klassenübergreifendem Arbeiten und Peer-Tutoring, und kann eigenständig als Erweiterungsmaterial verwendet werden.



Machbare Lernschritte: Ich schaffe es!

Dank des personalisierten Lernens entwickeln Kinder eine Growth-Mindset. Chessity motiviert die Kinder dazu, machbare Lernschritte zu machen. Dabei werden technologiegestütztes Lernen und künstliche Intelligenz eingesetzt. Jeder Schüler erhält genau die Anweisungen und Hilfestellungen, die er oder sie benötigt, mit direktem, ausführlichem Feedback und klaren Erklärungen. Kinder erleben, dass Durchhaltevermögen und Beharrlichkeit zum Erfolg führen.



Jeder kann mithalten

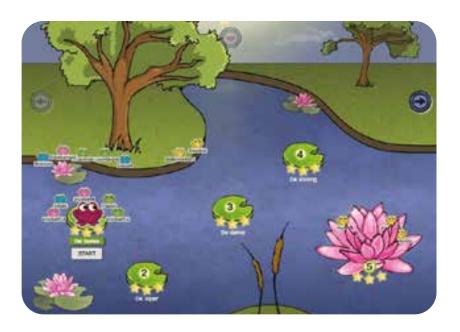
Da alle Schüler einem personalisierten Lernprozess folgen und sich den neuen Lernstoff eigenständig aneignen, ist es sehr einfach, der ganzen Klasse Schachunterricht zu geben. Individuelle Differenzierung geschieht von selbst: Das Programm analysiert das Lernverhalten und passt den Schwierigkeitsgrad automatisch an das Niveau des Schülers an.



Ist es schon Zeit für eine Zertifikatsfeier?

Das Dashboard gibt der Lehrkraft einen detaillierten Überblick über das Niveau und den Fortschritt aller Kinder. Es zeigt, welche Schüler den Stoff gut beherrschen und welche noch etwas Unterstützung benötigen. Sie erhalten Einblicke in den Lernfortschritt einzelner Schüler sowie der gesamten Klasse. Ist es schon Zeit für eine Zertifikatsfeier?

Personalisierter Lernpfad





Adaptives System:

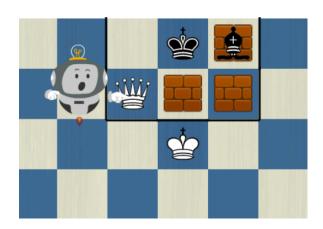
Jeder Schüler übt auf seinem eigenen Niveau

Spielerisches Lernen:

Schach spielend erlernen und üben

Einblick in den Lernprozess:

Klare Dashboards für den Lehrer



Elaboratives Feedback

Aus Fehlern lernen: Chessto bietet gezielte Unterstützung (Scaffolding), gibt maßgeschneiderte Hilfestellungen und passt das Niveau an.



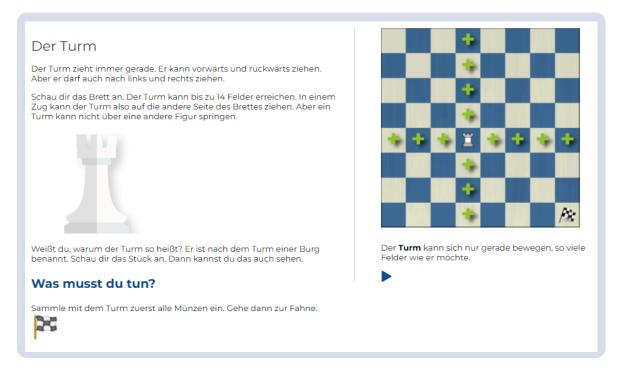


66

Die Kinder strahlen vor Begeisterung. Das macht es sehr schön, beim Schachunterricht zu helfen.

Boubker Kaouass, Elternhelfer De Valkenheuvel - Driebergen

Niedriges technisches Leseniveau























Von der ersten Minute an, als ich in den Schulen mit Chessity begonnen habe, waren die Schüler begeistert. Die Kinder erhalten sofort Feedback, und über das Dashboard kann ich genau sehen, was die Schüler brauchen, um weiter zu wachsen.

Regobert Eijkelkamp, Grundschullehrer – Hengelo

Turniere spielen:
Tägliche Turniere für
Schulschachspieler

Kostenlos zu Hause: Lust auf mehr? Übe einfach zu Hause weiter. Selbstvertrauen:

Keine Nervosität beim Schulschachturnier

Effektive Schachdidaktik



Wir lassen die Kinder der 5. Klasse jedes Jahr mit Schach in Berührung kommen. Mit Chessity haben wir eine gute Schachdidaktik gefunden. Das Programm bringt den Kindern auf eine sehr unterhaltsame Weise bei, in ihrem eigenen Tempo Schach zu lernen. Viele Kinder sind begeistert und arbeiten eifrig mit Chessity.

Nico Arkesteijn, Schulleiter De Regenboog – Naaldwijk

Spannende Spiele







Ein einfacher Einstieg: ein Chessity-Workshop

direkt in Ihrem

Dashboard

Der Chessity-Workshop ist speziell für einen erfolgreichen Start in den Unterricht konzipiert. Während Ihre Schüler sich auf ein Abenteuer in Chessity begeben, machen Sie sich Schritt für Schritt mit der Nutzung von Chessity vertraut.

Mit der Chessity Workshop profitieren Sie von einer kinderleichten Einrichtung: Schüler werden automatisch zu Ihrem Dashboard hinzugefügt, ganz ohne mühsame manuelle Eingabe

Kinder, die bereits Schachkenntnisse haben, starten mit einem Quiz, das sie auf das passende Niveau bringt – so lernt jeder individuell und auf seinem eigenen Tempo.

Und das Beste: Nach dem Workshop können Ihre Schüler ganze 3 Wochen lang kostenlos weiter üben und spielen!

Die perfekte Gelegenheit, gemeinsam in ein lehrreiches und unterhaltsames Schachabenteuer zu starten.



Auswahl der Startstufe

weiterspielen

"Letzte Woche haben wir zum ersten Mal online an einem Chessity-Turnier teilgenommen. Den Kindern hat es sichtlich Spaß gemacht." Die Zonnewende, Apeldoorn

Schach lernen = Schach spielen

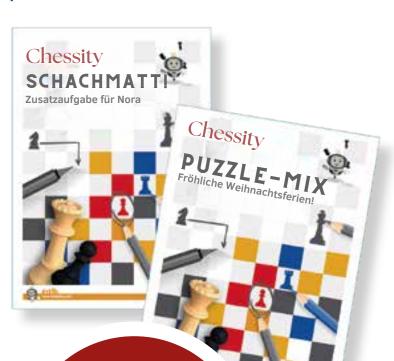
Schach lernen macht Spaß, aber gegen andere Kinder zu spielen, ist noch viel spannender! Deshalb gibt es in Chessity jeden Schultag 10 Online-Schachturniere.

Spiele in einer sicheren Umgebung gegen deine Klassenkameraden oder gegen Schüler anderer Schulen.



Schachzeugnis: Sichtbarer Wert

Ergänzendes Material: persönliche Arbeitsbücher



Schachzeugnis

Not Received.

Algo activities

Algo activ

Ein Platz in der Zeugnismappe oder im Portfolio gibt dem Schachspiel einen für alle sichtbaren Wert. Die Kinder sehen, dass ihre Bemühungen ernst genommen werden, und auch ihre Eltern erfahren dies. Dieser automatisch generierte Bericht macht auf einem einzigen A4-Blatt deutlich, welche Fortschritte der Schüler im Schach macht.

Bauer-Urkunde Chessto

Vollständig online

Funktioniert auf jedem Computer oder Tablet

Anerkannte Diplome

Bereits mehr als 50.000 offizielle Schachdiplome erworben

Strukturiert

Lernen mit klaren und motivierenden Lernzielen

ERLEBEN SIE SELBST, WIE EINFACH CHESSITY FUNKTIONIERT

Planen Sie Ihr Schachfest

Starten Sie Ihr Schachabenteuer mit einem kostenlosen Workshop und erleben Sie zusammen mit Ihren Schülern den Spaß und die Leichtigkeit des Schachlernens mit Chessity.

- > Sofort loslegen
- > Keine Schachkenntnisse erforderlich
- > Lernfreude steht im Vordergrund

Der Schachworkshop ist für die Klassen 3 bis 8 geeignet und dauert etwa eine Stunde. Wetten, dass Sie dann noch nicht aufhören wollen?



Erstellen Sie ein kostenloses Konto. Ihr Workshop steht sofort für Sie bereit!



Die Vorteile von Chessity

- > Persönlich: interaktives Schachlernen und maßgeschneidertes Üben
- > Motivierend: Kinder entdecken die Freude am Lernen
- > Clever: intelligente digitale Didaktik
- > Zukunftsorientiert: Entwicklung von 21st-century skills